



*museo - parco archeologico*  
**Villaggio Neolitico di Travo**

# LABORATORI DI ARCHEOLOGIA 2016/17

GITE PER SCUOLE DELL'INFANZIA

GITE PER SCUOLE PRIMARIE

[archeotravo.it](http://archeotravo.it)





*museo - parco archeologico*  
**Villaggio Neolitico di Travo**



**ARCHEOTRAVO**  
**COOPERATIVA SOCIALE**  
**Piazza Trieste 16, 29020 Travo Piacenza**  
**Cod. Fisc - P.IVA: 01599160338**

**Web: [www.archeotravo.it](http://www.archeotravo.it)**  
**E-mail: [didattica@archeotravo.it](mailto:didattica@archeotravo.it)**

**Info e Prenotazioni**  
**Cell. +39 335 294304**  
**Lun - Sab ore 9 - 13**

**dove siamo**  
**Travo, provincia di Piacenza**

**come arrivare**  
**uscita autostrada A1 Piacenza sud , seguire**  
**strada statale n. 45 direzione Bobbio/Genova**



**5 MOTIVI PER SCEGLIERE IL VILLAGGIO NEOLITICO:**

**1**

**E' un PARCO ARCHEOLOGICO open air impreziosito da una vegetazione che ripropone la flora dell'epoca neolitica e dalla vicinanza del fiume Trebbia.**

**2**

**Conserva gli SCAVI ARCHEOLOGICI PREISTORICI A VISTA, per apprezzare le diverse tipologie di strutture archeologiche e la relazione tra esse**

**3**

**Propone le RICOSTRUZIONI DEGLI EDIFICI NEOLITICI completi di COPIE FILOLOGICHE DI UTENSILI ANTICHI**

**4**

**Durante i laboratori si memorizzano le competenze SPERIMENTANDO IN PRIMA PERSONA le tecniche antiche**

**5**

**E' UNA REALTÀ IMPEGNATA NELLA TUTELA E VALORIZZAZIONE DEL PATRIMONIO**

## PARCO ARCHEOLOGICO VILLAGGIO NEOLITICO S. ANDREA

Il Parco Archeologico Villaggio Neolitico di Travo è un Open Air Museum, voluto dalla Soprintendenza Archeologica dell'Emilia Romagna, realizzato con finanziamenti di Comunità Europea, Regione Emilia Romagna, Comune di Travo e Fondazione di Piacenza e Vigevano, è oggi gestito dalla Cooperativa Archeotravo. E' aperto al pubblico dal 2006. Caratteristica principale del Parco, esteso circa un ettaro, è la conservazione a vista di parte delle strutture archeologiche preistoriche messe in luce nel corso delle campagne di scavo svoltesi nell'area dal 1995 sino ad oggi.

Il Villaggio Neolitico di S.Andrea presenta infatti una fitta rete di strutture abitative e funzionali ben conservate, parte delle quali ora mantenute a vista. Dal 2010 sono visibili anche le ricostruzioni di alcuni edifici in scala reale, allestiti con materiali e oggetti copie di quelli realmente ritrovati in sito.

Il percorso di visita è corredato da una serie di pannelli relativi alla storia del sito, alle strutture abitative e funzionali, ad approfondimenti sul neolitico italiano e locale. Nel 2011 il Parco ha ricevuto il riconoscimento di Museo di Qualità dall'Istituto dei Beni Culturali dell'Emilia Romagna. Dal 2011 il parco è socio di EXARC, rete degli Archaeological Open Air Museums.

## MUSEO CIVICO ARCHEOLOGICO

Il Museo, inaugurato nel 1997 con sede nel Castello Anguissola di Travo, è nato dalla volontà della Soprintendenza Archeologica e dell'Amministrazione Comunale di illustrare la storia del popolamento antico del territorio a seguito dell'individuazione di 175 siti archeologici, 64 dei quali preistorici o protostorici, 90 romani e 21 medievali o moderni da parte del gruppo archeologico locale. Il consistente numero di rinvenimenti attesta, un fitto popolamento della zona fin dalla preistoria.

I materiali provenienti da queste ricerche trovano spazio nelle sale del Museo in un allestimento che porta dal Paleolitico fino all'Età Romana. Nel 2011 il Museo ha ricevuto il riconoscimento di Museo di Qualità dall'Istituto dei Beni Culturali dell'Emilia Romagna.



# GITE PER SCUOLE DELL'INFANZIA

UN PERCORSO, UNA GIORNATA  
(VISITA ALLE CAPANNE RICOSTRUITE E LABORATORIO )

ATTIVITA' DALLE ORE 10:00 ALLE  
12:00; PRANZO E GIOCO LIBERO  
FINO ALLE 14:30.  
COSTO: € 10,00 A PARTECIPANTE

## LE MATERIE DEL COLORE NELLA PREISTORIA L'ESPRESSIONE

Rocce, conchiglie, legno... e quanto altro conoscevano gli uomini antichi per ottenere il colore. Manipolando e plasmando, mescolando e stendendo si andrà a creare un soggetto a tema. Chi vorrà, portando una maglietta, potrà personalizzarla e renderla davvero primitiva!



## CERCANDO IL VILLAGGIO PERDUTO LA SCOPERTA

Sulle rive del fiume Trebbia molti anni fa gli antichi decisero di stabilirsi e costruire un villaggio con grandi case e tutto ciò che serviva per la vita quotidiana. Compito dei piccoli archeologi è cercare, scavando con l'attrezzatura del caso, le misteriose tracce nascoste sotto terra...



museo - parco archeologico  
**Villaggio Neolitico di Travo**

# GITE PER SCUOLE PRIMARIE

## 1. VISITE GUIDATE

### 1. 1. VISITA GUIDATA AL PARCO ARCHEOLOGICO

Percorso a tappe con l'archeologo che illustra il Neolitico, gli scavi archeologici a vista e l'area delle ricostruzioni degli antichi edifici completi di suppellettili. Il percorso è corredato da pannelli con testo e immagini, sagome di animali domestici e selvatici.



### 1. 2. VISITA GUIDATA INTERATTIVA AL PARCO ARCHEOLOGICO

Muniti di mappa e schede e condotti dall'archeologo i giovani ricercatori sono diretti osservatori dei resti archeologici a vista. Il percorso è finalizzato ad un report sul villaggio neolitico e sulla sua collocazione spaziale nell'ambiente circostante.

### 1. 3. VISITA GUIDATA AL MUSEO CIVICO ARCHEOLOGICO

Percorso a tappe con l'archeologo alla scoperta dei reperti più significativi individuati nella Val Trebbia a partire dal Paleolitico sino all'epoca altomedievale. La collezione è situata nel Castello Anguissola ed è corredata da pannelli con testo e immagini, plastici in scala.

### 1. 4. VISITA GUIDATA AL PARCO ARCHEOLOGICO IN LINGUA INGLESE, FRANCESE O SPAGNOLA

Al fine di promuovere la valorizzazione del sito in ambito comunitario e l'integrazione tra le culture si propone un percorso a tappe condotto da un archeologo in inglese o francese o spagnolo. ADATTA A SCUOLE BILINGUE.



## 2. LABORATORI ( DURATA 1 ORA )

### 2. 1. LO SCAVO

#### ARCHEOLOGICO SIMULATO

Alcune strutture tipiche degli scavi archeologici neolitici ricostruite e ricoperte dalla terra asportata dallo scavo archeologico del sito, nella quale sono stati aggiunti frammenti e reperti da cercare ed individuare. Ideale per il primo “vero” scavo archeologico con l’attrezzatura professionale a disposizione.



### 2. 2. I MILLE IMPIEGHI DELL'ARGILLA

Con l’avvento del Neolitico l’uso dell’argilla è generalizzato presso le comunità stanziali. Verranno prese in esame le materie prime, il ciclo produttivo della ceramica e la tecnica edilizia. Pratica per i partecipanti: manipolazione e creazione di un piccolo contenitore in argilla. Non è prevista la cottura dei manufatti.



### 2. 3. IL VILLAGGIO NEOLITICO

Dalla ricerca sul villaggio e l’analisi dello sfruttamento dell’ambiente in antico sono molte le informazioni sui materiali utilizzati per la costruzione degli edifici, delle palizzate e delle altre strutture. Pratica per i partecipanti: completamento manuale di strutture in scala ridotta con materiali naturali quali legno e argilla.

### 2. 4. LE PINTADERAS

Compaiono in epoca neolitica nuovi elementi materiali di grande impatto simbolico: le pintaderas. Esaminando le varie tipologie diffuse nell’area del Mediterraneo e comprendendone l’utilizzo nelle varie declinazioni. Pratica: produzione di uno stampino o riproduzione di un modello, in argilla. ( si consiglia di abbinarlo a «Alimentazione» )



museo - parco archeologico  
**Villaggio Neolitico di Travo**

## 2. LABORATORI ( DURATA 1 ORA )

### 2. 5. RIEVOCARE IL NEOLITICO

Laboratorio di drammatizzazione con assegnazioni di ruoli. Drammatizzazione di uno spaccato di vita del villaggio neolitico. Vestiti con costumi di scena e accessori, tra gli edifici del villaggio ricostruito e con l'ausilio di una sceneggiatura, si ripropone l'incontro tra gruppi neolitici in cerca di...



### 2. 6. LE MATERIE DEL SUONO

La natura con la sua presenza viva ha influenzato gli antichi uomini nella ricerca di oggetti che producessero suoni. Ossa animali, conchiglie. Quali materiali sono stati scelti e quali tipi di strumenti primitivi sono stati trovati dagli archeologi a partire dal Paleolitico. Pratica: realizzazione individuale di un sonaglio in argilla decorato.



### 2. 7. SEGNI E SIMBOLI 6000 ANNI FA

Analizzando le testimonianze emerse dalle ricerche archeologiche, il Neolitico presenta espressioni pittoriche dal forte significato simbolico e di grande fascino. Alla scoperta di nuovi modi di comunicare il ruolo umano nell'arte. Pratica: riproduzione su supporto tramite tecnica pittorica.



### 2. 8. ALLE ORIGINI DELLA DIETA

Nel panorama dei gruppi di cacciatori e raccoglitori è l'introduzione dell'agricoltura ad apportare il cambiamento irreversibile nella dieta umana. Strategie, successi e sconfitte alla ricerca di un regime alimentare sostenibile basato sulla trasformazione della terra. Pratica: lavorazione/trasformazione di un alimento e cottura sulla pietra preriscaldata con il fuoco.



museo - parco archeologico  
**Villaggio Neolitico di Travo**

### 3. PREHISTORIC LAND ( DURATA 2 ORE )

Le tipologie costruttive in epoca preistorica, ideate per brevi o lunghi utilizzi, permettono la comprensione delle esigenze umane in relazione all'ambiente e alle materie prime.

#### CREARE UN BIVACCO O UNA CAPANNA PREISTORICA IN SCALA

Pratica: preparazione di una maquette di un bivacco paleolitico o di una capanna neolitica, mediante l'assemblaggio delle parti e la personalizzazione guidata del micro contesto abitativo con suppellettili ecc.

Verifica la disponibilità per la tua classe!



PREHISTORIC LAND

è un'idea di

museo - parco archeologico  
Villaggio Neolitico di Travo

### 4. IL PRIMO METALLURGO ( DURATA 2 ORE )

#### DIMOSTRAZIONE DI FUSIONE CON LA COLLABORAZIONE DEI PARTECIPANTI.

Introduzione sui primi minerali metalliferi, sui metodi di estrazione dalle miniere, sulle tecniche di fusione. Le tecniche di lavorazione mostrate ai ragazzi da un esperto che effettua una Pratica: partecipazione alla alimentazione fossa di combustione, preparazione di uno stampo per punta di freccia, fusione e colatura.

Alla classe saranno consegnate alcune punte prodotte durante la sperimentazione.

Verifica la disponibilità per la tua classe!



museo - parco archeologico  
Villaggio Neolitico di Travo



## 5. HISTORY – LAB (DURATA 2 ORE)

### 5. 1. IGIENE E COSMESI NELL'ANTICO EGITTO

Alla scoperta di aspetti specifici legati ad una quotidianità antica, vissuta in un contesto di scienza, religione e magia, dove anche le pratiche igieniche e cosmetiche contribuirono al raggiungimento della perfezione estetica, alla quale il popolo egizio aspirava. Teoria introduttiva con proiezione. Pratica: preparazione di un unguento usato nelle cerimonie sacre.



### 5. 2. CARPE DEUM

La mitologia antica offre da sempre molti spunti di riflessione ma nell'affollato pantheon non è sempre facile destreggiarsi. Dopo una sintetica illustrazione delle principali divinità elaborate dalle civiltà del passato, muniti di accessori di scena e costumi, verrà proposto un coinvolgente gioco alla ricerca di...



### 5. 3. IL TEATRO ANTICO

Introduzione sulla storia del teatro greco e romano e sulla sua funzione culturale e sociale in epoca antica. Cenni di architettura su esempi di teatri antichi nell'area mediterranea. Teoria introduttiva con proiezione. Pratica: foggatura individuale di una maschera teatrale in argilla su modello. Su richiesta è invece possibile richiedere la lettura teatrale di estratti di commedie latine.



### 5. 4. IL GIOCATTOLO ANTICO

Una tipica giornata nell'antica Roma nella sua scansione temporale, alla scoperta delle usanze quotidiane dei cittadini dell'Urbe. Focus sui giochi dei bambini in epoca romana. Pratica: realizzazione di un piccolo giocattolo, copia di un reperto d'epoca: una bambola o un carretto zoomorfo.



museo - parco archeologico  
**Villaggio Neolitico di Travo**

# EROGAZIONE DEI SERVIZI DIDATTICI

## REGOLAMENTO

Durante la permanenza nelle strutture museali gli insegnanti sono tenuti alla sorveglianza continua degli alunni. E' vietato consumare merende e pasti al di fuori delle aree destinate. Nel momento del gioco libero gli insegnanti sono tenuti alla sorveglianza dei propri alunni per evitare danneggiamenti alle strutture. Gli alunni dovranno seguire un comportamento disciplinato e corretto nei confronti dei presenti.

Oltre ai divieti sanciti da leggi e regolamenti sulla manomissione e sul danneggiamento dei reperti e delle strutture museali, si ricorda in particolare che è proibito: 1) effettuare riprese fotografiche e video nell'area archeologica e durante la spiegazione degli operatori ;2) pubblicare su carta o su web le immagini e i video effettuati all'interno delle strutture museali come da regolamento comunale ; 3) gettare carte e rifiuti per terra; 4) fumare ; 5) allontanarsi dalle aree assegnate senza autorizzazione; 6) giocare con il pallone.

## COSA BISOGNA SAPERE

In caso di forte maltempo il programma viene garantito, tuttavia potrebbe subire modifiche nei contenuti. La classe potrebbe essere accolta nell'aula didattica del Museo. Tra Parco e Museo la distanza a piedi è di circa 10 minuti. E' importante essere correttamente equipaggiati. Il Parco è sito in collina, a circa 200 mt di altitudine, è un'area campestre all'aperto e ventilata. Si suggerisce pertanto un abbigliamento tipo escursionistico a strati, cappellino, k-way, con scarpe ginnastica/trekking o stivali in caso di pioggia.

E' possibile richiedere una variazione in calendario, che dipende dalla disponibilità.

In caso di ritardo imputabile all'utente, l'orario di fine attività rimane invariato e saranno quindi i contenuti delle attività ad essere ridotti. I gruppi che prenotano la presenza nella mattina sono tenuti al rispetto degli orari concordati, contrariamente viene applicato in loco l'adeguamento alla tariffa della giornata intera.

Si prega di specificare la presenza di alunni con gravi allergie.

## SERVIZI E ACCESSIBILITA' ALL'UTENZA

Il **Parco archeologico** è accessibile a disabili motori e cognitivi; su richiesta il percorso tattile per non vedenti.

Il servizio biglietteria comprende l'espletamento delle pratiche, l'accoglienza. A pagamento il bookshop, bevande e caffè/orzo/the.

Adiacente la biglietteria è presente una tettoia in legno attrezzata con panche, tavoli e servizi igienici; due zone ombreggiate nel prato attrezzate con tavoli e panche in legno.

Il **Museo archeologico** durante la settimana rimane chiuso e apre per le sole visite guidate. Ospitato al primo piano di un edificio storico non è dotato di ascensore.

E' munito di aula didattica, servizi igienici e postazione multimediale.

## COME ADERIRE ALLE PROPOSTE DIDATTICHE

PER GRUPPI E SCOLARESCE LA PRENOTAZIONE È OBBLIGATORIA

### 1. PRIMO STEP

Leggere attentamente le informazioni relative ai Servizi didattici e le proposte.

### 2. SECONDO STEP

Richiedere telefonicamente informazioni, la disponibilità della data e delle attività con preavviso MINIMO di 7 giorni. L'opzione sulla data non corrisponde in alcun caso alla prenotazione definitiva.

Recapito Servizi didattici

Cell. 335 294304 ( lunedì - sabato ore 9 - 13 - fuori orario usare e-mail )

E-mail: didattica@archeotravo.it

Al momento del contatto vi verrà richiesto di inviare per e-mail la specifica richiesta scritta dall'indirizzo mail al quale si trasmetterà il modulo per la prenotazione. E' preferibile segnalare un indirizzo personale oltre all'indirizzo della scuola. Si consiglia di richiedere la data dopo aver verificato a scuola la fattibilità della gita.

### 3. TERZO STEP

Compilare il modulo di prenotazione firmato dal Dirigente scolastico ed inviarlo a didattica@archeotravo.it , entro 15 gg lavorativi dalla richiesta. I Servizi didattici del Museo invieranno avviso di avvenuto ricevimento del modulo compilato e conferma della prenotazione.

## COSA SUCCEDDE IN CASO DI DISDETTA ?

La disdetta della prenotazione va comunicata per iscritto richiedendo il modulo apposito. In caso di disdetta della gita, verrà emessa fattura compensativa da Archeotravo Cooperativa Sociale all'Istituto scolastico.

Penali: € 50,00 a classe per le attività o visite concordate con termine entro le 13:30

€ 100,00 a classe per le attività o visite concordate con termine alle 15:30

Nel caso in cui siano assenti più alunni nella data stessa della gita, Archeotravo si impegna a scontare un massimo di due quote per singola classe.

## COME SI EFFETTUA IL PAGAMENTO?

Il pagamento dovrà essere concordato, e specificato sul modulo, ed effettuato in una delle seguenti modalità:

- In contanti all'arrivo al parco archeologico prima dell'inizio delle attività didattiche;
- Bonifico bancario: richiedere la fattura semplice o elettronica per iscritto specificando tutti i dati per l'emissione al momento della prenotazione.

Per fatturazione e pagamenti riferirsi a Dott.ssa Maffi Cell. 333 2222739 ( lun - ven ore 9-13)

## ORARI E TARIFFE SCUOLE PRIMARIE 2016/2017

I servizi didattici del Museo e Parco archeologico di Travo sono operativi da settembre a giugno, con aperture su prenotazione nei sette giorni della settimana, in modo da poter accogliere le scolaresche ( lun-sab) e le classi accompagnate dalle rispettive famiglie ( sab - dom).

Sono disponibili programmi per interi plessi scolastici ( dalla classe prima alla quinta ) con attività differenziate.

L'ingresso gratuito è previsto per :

- alunno con certificazione di disabilità e insegnante di sostegno
- due insegnanti a classe.

Gli altri adulti accompagnatori dovranno corrispondere euro 4,00 cadauno.

Le tariffe sotto indicate sono comprensive di IVA.

<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ VISITA GUIDATA AL PARCO ARCHEOLOGICO</li> <li>▪ VISITA GUIDATA AL MUSEO ARCHEOLOGICO</li> </ul>	Uscita 30 minuti dopo la fine della visita € 5,00 a partecipante
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ VISITA INTERATTIVA AL PARCO ARCHEOLOGICO</li> <li>▪ VISITA GUIDATA IN LINGUA EN/FR/SP AL PARCO ARCHEOLOGICO</li> </ul>	Uscita 30 minuti dopo la fine della visita € 7,00 a partecipante
VISITE GUIDATE PARCO + MUSEO	Ore 10:00 -12:00 uscita max 13:30 € 9,00 a partecipante
VISITA GUIDATA PARCO + UN LABORATORIO 1h	Ore 10:00 -12:00 uscita max 13:30 € 10,00 a partecipante
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ VISITA INTERATTIVA AL PARCO + UN LABORATORIO 1h</li> <li>▪ VISITA GUIDATA IN LINGUA EN/FR/SP AL PARCO ARCHEOLOGICO + UN LABORATORIO 1h</li> </ul>	Ore 10:00 -12:30 uscita max 13:30 € 13,00 a partecipante
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ VISITA GUIDATA + DUE LABORATORI 1hx2</li> <li>▪ VISITA GUIDATA PARCO + PREHISTORIC LAND 2h</li> <li>▪ VISITA GUIDATA PARCO + PRIMO METALLURGO 2h</li> <li>▪ VISITA GUIDATA + HISTORY LAB 2h</li> </ul>	Ore 10:00 -15:00 e uscita max 15:30 € 13,00 a partecipante
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ VISITA INTERATTIVA PARCO + DUE LABORATORI 1hx2</li> <li>▪ VISITA INTERATTIVA PARCO + PREHISTORIC LAND 2h</li> <li>▪ VISITA INTERATTIVA PARCO + PRIMO METALLURGO 2h</li> <li>▪ VISITA INTERATTIVA PARCO + HISTORY LAB 2h</li> <li>▪ VISITE GUIDATE PARCO + MUSEO + UN LABORATORIO 1h</li> </ul>	Ore 10:00 -15:00 e uscita max 15:30 € 15,00 a partecipante
VISITA GUIDATA EN/FR/SP AL PARCO ARCHEOLOGICO + DUE LABORATORI 1hx2 EN/FR/SP	Ore 10:00 -15:00 e uscita max 15:30 € 20,00 a partecipante