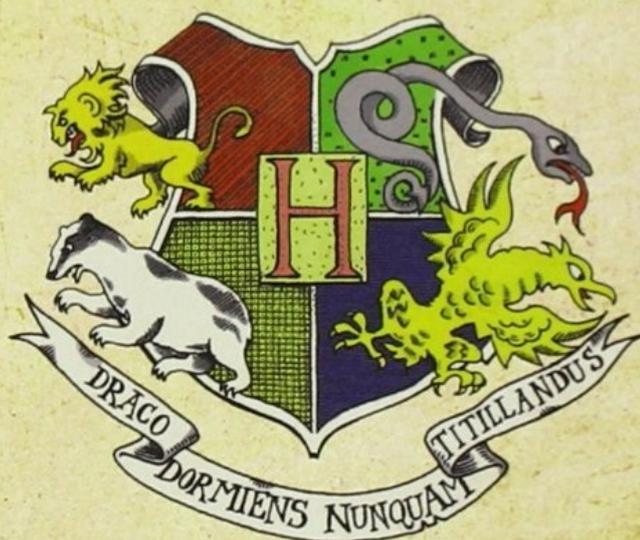


J.K. ROWLING

DAL MONDO DI
HARRY POTTER



GLI ANIMALI FANTASTICI:

delle

CLASSI 4A - 4B

Salani  Editore

PREMESSA

Questo libretto è una raccolta di disegni di animali fantastici realizzati dalle classi 4A e 4B della Scuola Primaria “Spallanzani” nell’anno scolastico 2013-2014.

Questa attività è stata effettuata all’interno del progetto “*Ali d’aquila, lacrime di fenice*” realizzato da me, tirocinante proveniente dall’Università di Reggio Emilia, facoltà di Scienze della Formazione Primaria, che si proponeva di lavorare sugli animali fantastici e comuni all’interno dei testi di J. K. Rowling.

L’attività è iniziata con una caccia al tesoro nel cortile della scuola, i bambini hanno cercato dei bigliettini sui quali erano descritti vari animali. Tornati in classe, i ragazzi si sono impegnati molto e hanno realizzato dei bellissimi disegni seguendo le indicazioni date.

Di seguito sono trascritte in breve le descrizioni degli animali che l’autrice J. K. Rowling dà nel testo *ANIMALI FANTASTICI: DOVE TROVARLI* e sono inserite tutte le raffigurazioni che le classi hanno realizzato con l’aiuto mio e dell’insegnante curricolare Cristina Lusuardi.

Ringraziamenti

Colgo questa possibilità per ringraziare tutti coloro che hanno garantito e collaborato alla realizzazione del progetto, soprattutto le insegnanti Cristina, Lorenza e Antonella, il dirigente scolastico e tutti i *fantastici* bambini delle classi 4A e 4B.

La tirocinante
Venturelli Elena

ACROMANTULA

L'Acromantula è un mostruoso ragno con otto occhi capace di parlare, è originario del Borneo, dove vive nel folto della giungla. I suoi tratti caratteristici comprendono la fitta peluria nera che ne ricopre il corpo; l'apertura delle zampe, che può raggiungere i quattro metri e mezzo; le pinze, che producono un caratteristico ticchettio.

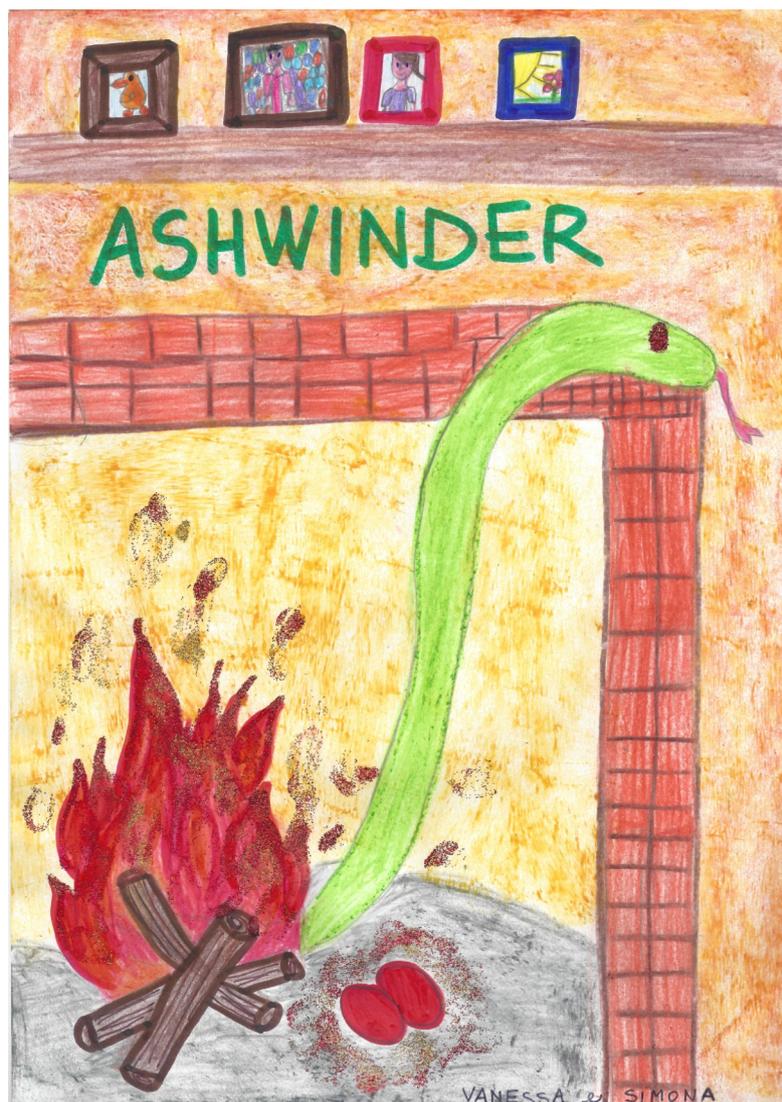
Questo animale è carnivoro e preferisce le prede grosse, tesse tele a forma di cupola sul terreno.



ASHWINDER

L'Ashwinder si genera quando un fuoco magico viene lasciato bruciare senza sorveglianza per troppo tempo. È un sottile serpente verde pallido con occhi di un rosso ardente; si leva dai tizzoni di un fuoco non custodito e scivola via nelle ombre dell'abitazione in cui si trova, lasciando dietro di sé una scia di cenere.

L'Ashwinder vive solo un'ora e durante questo breve tempo cerca un luogo buio e riparato per deporre le uova, poi si incenerisce. Le uova sono rosso brillante ed emanano calore, se non vengono subito trovate e congelate appiccicano fuoco all'abitazione in pochi minuti.



AUGUREY (o Fenice Irlandese)

L'Augurey è originario della Gran Bretagna ed è un uccello magro e lugubre, nero con riflessi verdastri, che ricorda in qualche modo un piccolo avvoltoio denutrito.

È molto riservato e fa il nido nei cespugli di rosa canina e di rovo, si nutre di grossi insetti e Fate, vola solo sotto una fitta pioggia e per il resto del tempo rimane nascosto nel suo nido a forma di lacrima.

L'Augurey emette un verso basso e pulsante, che un tempo si credeva annunciasse una morte, in realtà canta solo quando sta per piovere.



AVVINCINO

L'Avvincino è un demone acquatico cornuto verde pallido che si trova nei laghi di tutta la Gran Bretagna e l'Irlanda. Si nutre di piccoli pesci ed è aggressivo sia verso le persone, ma i Maridi (Sirene e Tritoni) lo addomesticano. Ha delle dita molto lunghe che, pur esercitando una pressione potente, sono facili da spezzare.



BASILISCO

Il primo Basilisco noto fu allevato da Herpo lo Schifido , un Mago Oscuro e Rettilofono (sapeva parlare con i serpenti) greco , che scoprì dopo molti esperimenti che un uovo di gallina covato da un rospo produceva un serpente gigantesco provvisto di poteri molto pericolosi.

Il Basilisco è un serpente verde brillante che può raggiungere i centocinquanta metri di lunghezza; il maschio ha una piuma scarlatta sulla testa. È dotato di zanne straordinariamente velenose, ma la sua arma più pericolosa sono i suoi grandi occhi gialli: chiunque li guarderà direttamente morirà all'istante.

Se riesce ad approvvigionarsi a sufficienza (mangia mammiferi, uccelli e rettili) può raggiungere un'età molto venerabile (anche 900 anni).



BERRETTO ROSSO

Questa creatura simile a un nano vive in buchi sui vecchi campi di battaglia o dove sia stato versato sangue umano. Anche se può essere facilmente respinto da incantesimi e maledizioni è molto pericoloso per chi si avventura da solo nelle sue vicinanze, perché cercherà di picchiare a morte chiunque nelle notti buie.



BILLYWIG

Il Billywig è un insetto originario dell'Australia, è lungo circa 1,2 cm ed è di un vivace blu zaffiro, anche se la sua velocità è tale da che di rado viene notato fino a quando non si viene punti.

Le ali del Billywig sono fissate in cima alla testa e girano molto in fretta, cosicché esso vola vorticando.

All'estremità del corpo ha un lungo pungiglione sottile, chi viene punto inizia a soffrire di vertigini e in seguito inizia a volare.



BOWTRUCKLE

Il Bowtruckle è una creatura custode degli alberi ed è immensamente difficile da riconoscere, essendo piccolo (20 cm) e apparentemente fatto di corteccia e legnetti, con due piccoli occhi marroni.

Il Bowtruckle, che si nutre di insetti, è una creatura pacifica e profondamente timida, ma se l'albero nel quale vive è minacciato è noto che balza sul taglialegna che cerca di danneggiare la sua casa e tenta di cavargli gli occhi con le lunghe dita puntute. Può essere placato offrendogli dei porcellini di terra.



BUNDIMUN

I Bundimun sono diffusi in tutto il mondo, sono abili nello strisciare sotto i pavimenti di legno e gli zoccoli delle pareti infestando le case.

La presenza di questa creatura è annunciata da un forte odore di marcio poiché secerne un liquido che fa marcire le fondamenta della dimora in cui si trova.

Il Bundimun in stato di riposo assomiglia ad una macchia di funghi verdastri con gli occhi, anche se quando è spaventato sgattaiola via sulle sue numerose zampette lunghe e sottili.



CAVALLO ALATO

I Cavalli Alati esistono in tutto il mondo e ci sono molte razze diverse: l'Abraaxas (un palomino gigante dotato di immensa forza), l'Etone (dal manto castagno), il Granio (grigio e molto veloce) e il raro Thestral (nero, dotato del potere dell'invisibilità e considerato infausto da molti). Il Thestral è un cavallo molto magro, quasi scheletrico, ha gli occhi bianchi e due ali enormi simili a quelle dei pipistrelli.



CENTAURO

Il Centauro ha torso, testa e braccia umane su corpo di cavallo, dal manto di vari colori. Intelligente e dotato di parola, è un abitatore delle foreste e si ritiene che sia originario della Grecia.

Vivono in branchi variabili dai dieci ai cinquanta membri, sono maestri nell'arte della guarigione, della divinazione, del tiro con l'arco e dell'astronomia.



CHIMERA

La Chimera è un raro mostro greco con la testa di leone, il corpo di capra e la coda di drago.

Feroce e assetata di sangue, è estremamente pericolosa.



CHIZPURFLE

I Chizpurfle sono piccoli parassiti lunghi fino a un millimetro e mezzo, simili a granchi nell'aspetto, dotati di grosse zanne. Sono attratti dalla magia e possono infestare la pelliccia e le piume di altre creature, inoltre si introducono nelle abitazioni magiche e attaccano oggetti come le bacchette mangiandole a mascellate, oppure si installano nei calderoni sporchi e si rimpinzano dei residui di pozioni.



CLABBERT

Il Clabbert è una creatura arboricola (vive sugli alberi), si aspetto simile ad un incrocio tra una scimmia e una rana. La sua pelle liscia e priva di pelo è di un verde chiazzato, mani e piedi sono palmati e braccia e gambe sono lunghe ed elastiche, il che rende possibile al Clabbert dondolarsi tra i rami degli alberi con l'agilità di un orango.

La testa reca delle brevi corna e la sua grande bocca, che sembra sempre sorridente, è piena di denti affilatissimi.

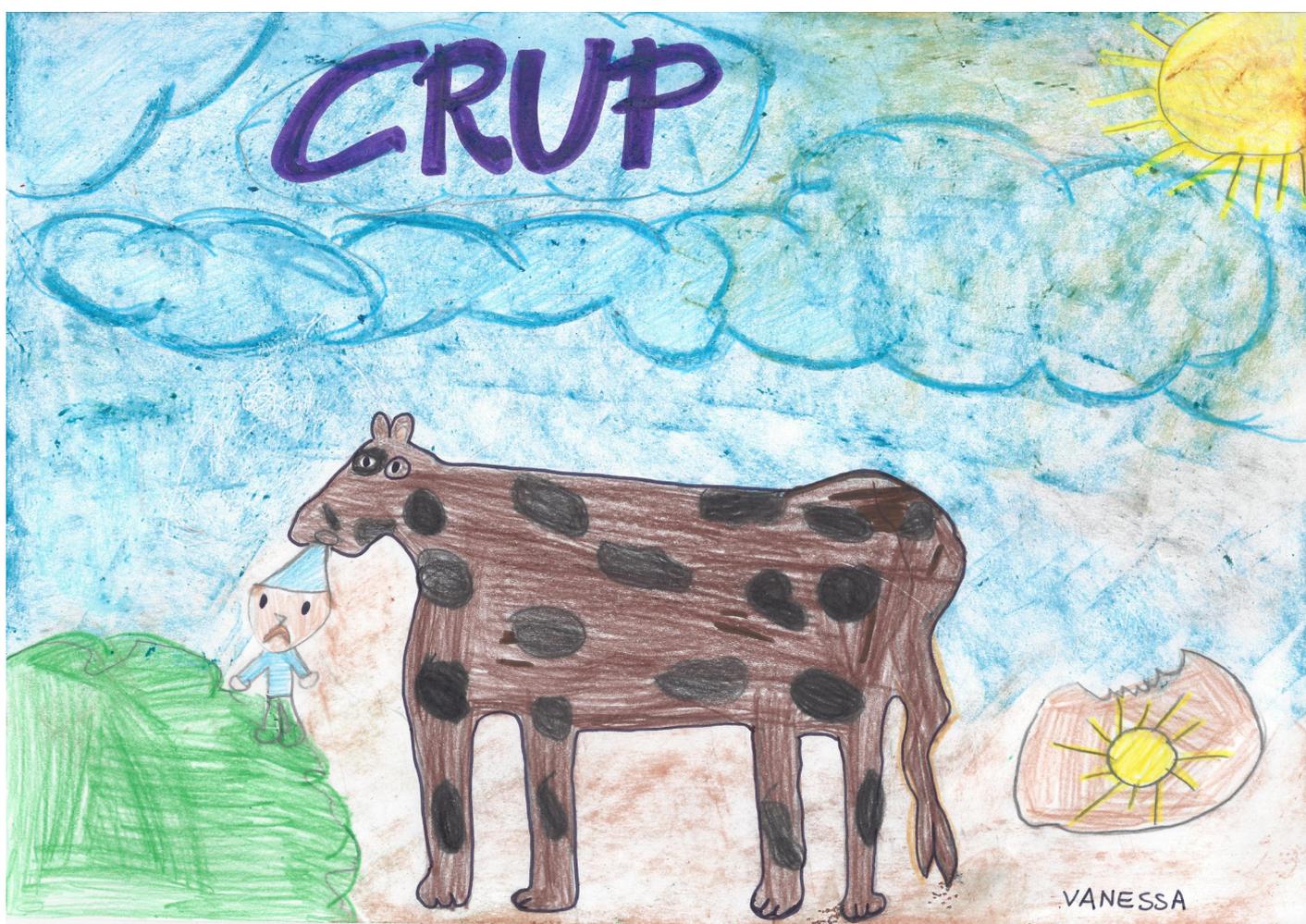
Si nutre di piccole lucertole e di uccelli.

Il tratto più caratteristico di questo animale è la grossa pustola al centro della fronte, che diventa scarlatta e lampeggia quando esso avverte un pericolo.



CRUP

Il Crup assomiglia molto ad un Jack Russel terrier, tranne che per la coda biforcuta. È quasi certamente un cane di creazione magica, è un divoratore di carcasse e rifiuti; mangia di tutto, dagli Gnomi ai vecchi pneumatici.



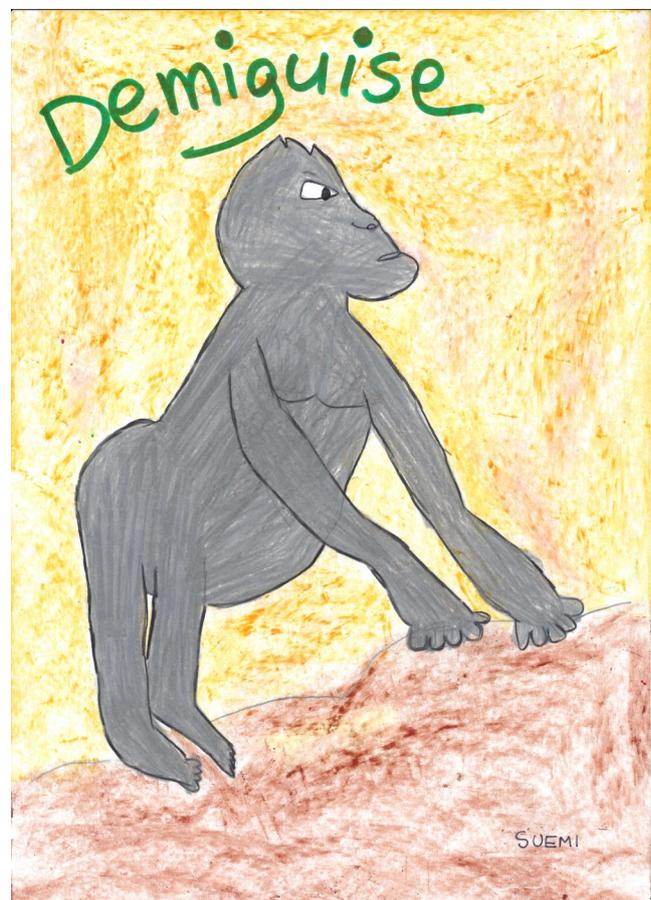
DEMIGUISE

Il Demiguise si incontra in Estremo Oriente, anche se solo con grande difficoltà, perché è in grado di rendersi invisibile quando minacciato.

Il Demiguise è una bestia erbivora pacifica, simile nell'aspetto ad un grosso scimmione, con grandi occhi neri e tristi, molto spesso nascosti dal pelo.

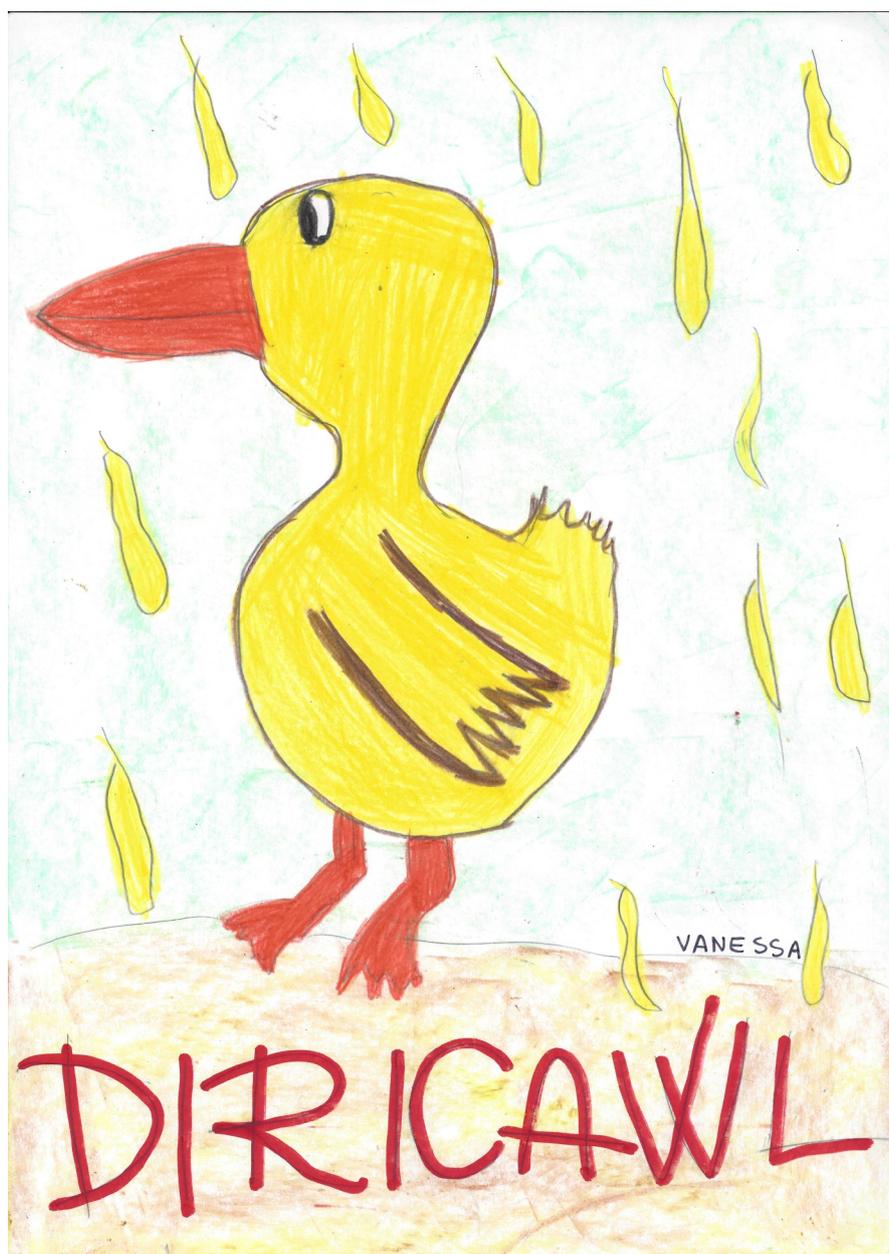
Tutto il corpo è ricoperto di pelo lungo, sottile, setoso, argenteo.

Il suo pelo può essere filato per fare i Mantelli dell'Invisibilità.



DIRICAWL

Il Diricawl è un uccello grassoccio, dalle piume vaporose, incapace di volare, è molto notevole il suo modo di sfuggire ai pericoli: può scomparire in uno sbuffo di piume e riapparire da un'altra parte



DOXY (o Fata Mordace)

Il Doxy spesso viene scambiato per una Fata, benché sia molto diversa in realtà. Possiede una minuscola forma umana ricoperta di folto pelo nero e ha un paio di braccia e gambe in più rispetto al normale.

Le ali sono spesse, ricurve e brillanti e possiedono due file di denti affilati e velenosi.

Amano i climi freddi e possono deporre fino a 500 uova alla volta, poi le seppelliscono.



DRAGO

Probabilmente la più famosa tra le bestie magiche e tra le più difficili da nascondere. La femmina è, in generale, più grossa e più aggressiva del maschio. La pelle, il sangue, il cuore, il fegato e il corno di drago possiedono tutti delle proprietà magiche.

Esistono dieci razza pure di draghi:

- Dorsorugoso Norvegese (nero e con punte sporgenti lungo la schiena);
- Grugnocorto Svedese (blu-argenteo, emana fiamma azzurra);
- Ironbelly Ucraino (grigio metallico e occhi rossi, è lento e paffuto);
- Longhorn Romeno (verde scuro con lunghe corna d'oro);
- Nero delle Ebridi (nero, occhi viola brillante, creste basse e affilate lungo la schiena, coda con la punta a forma di freccia, ali da pipistrello);
- Opaleye degli Antipodi (scaglie perlacee, occhi multicolore privi di pupilla);
- Petardo Cinese (scarlatto, ha una corona di punte dorate attorno al muso dal grugno appiattito, produce una fiamma a forma di fungo);
- Ungaro Spinato (nero, occhi gialli, corna e punte della coda color bronzo);
- Gallese Verde (verde e dal ruggito melodioso);
- Vipertooth Peruviano (piccolo, color rame con strisce nere sulle creste).



DRAGOO

REBECCA

DUGBOG

È una creatura delle paludi che assomiglia ad un pezzo di legno morto quando è immobile, anche se in realtà ha zampe dotate di pinne e denti molto aguzzi. Scivola e striscia sui terreni paludosi, mangia piccoli mammiferi e provoca gravi ferite alle caviglie dei camminatori umani.



ERKLING

L'Erkling è una creatura elfica originaria della Foresta Nera tedesca. È più grosso di uno Gnomo, ha il viso a punta e una risatina acuta che manda in estasi i bambini, che egli tenterà di sottrarre ai loro custodi e di mangiare.



ERUMPENT

L'Erumpent è una grossa bestia grigia africana di grande potenza, pesa fino ad una tonnellata e da lontano sembra un rinoceronte.

Ha una pelle spessa che respinge quasi tutti gli incantesimi, un grosso corno affilato sul naso e una lunga coda simile a una fune.

Il suo corno può perforare qualunque materiale, dalla pelle ai metalli, e contiene un fluido mortale che provoca l'esplosione di qualunque cosa venga trafitta da esso.



FATA

La Fata è una piccola bestia decorativa di scarsa intelligenza, spesso viene usata a scopo estetico, e vive nei boschi e nelle radure.

Misura da due centimetri e mezzo a dodici centimetri e mezzo e possiede corpo, testa, e arti minuscoli di forma umana, ma esibisce grandi ali da insetto, che possono essere trasparenti o multicolori.

Nonostante le sembianze umane non è in grado di parlare, ma emette un ronzio acuto per comunicare con le compagne.



FENICE

La Fenice è uno splendido uccello scarlatto dalle dimensioni di un cigno; la lunga coda, il becco e gli artigli possono essere dorati.

Vive fino ad un'età avanzata perché è in grado di rigenerarsi: si incendia quando il suo corpo comincia a cedere e risorge dalle ceneri in forma di pulcino.

È una creatura gentile che si nutre solo di vegetali, può sparire e ricomparire a piacere.

Il canto della Fenice è magico: si ritiene che accresca il coraggio dei puri di cuore e che induca terrore nei cuori degli impuri.

Le sue lacrime hanno poteri curativi.

