

I bambini della classe 5°C t.p. della scuola primaria "R.L. Montalcini" hanno partecipato alla settimana europea della programmazione, sperimentando l'attività

"L'ora del codice: Programma il tuo Sport".

Gli alunni con la programmazione a blocchi, via via sempre più complessa, hanno appreso i rudimenti della realizzazione di un videogioco.

Il concetto chiave che si è introdotto è "l'evento". Il fatto che "accade qualcosa" viene chiamato evento e i programmi che realizzano giochi interattivi sono programmi guidati dagli eventi, cioè programmi in cui si fanno delle azioni in risposta al verificarsi di certi eventi. In questi programmi i bambini hanno capito che ci sono dei blocchi che si devono attaccare ad altri blocchi consentendo le azioni desiderate.

L'attività è stata accolta dalla classe con molto interesse ed entusiamo!

















